



REQUERIMENTO 006/2021

AUTORIA: Vereador Paulo Renato Quege

PROTOCOLO				
HORA	DIA	MÊS	ANO	Nº
M: 03	04	03	2021	1004
Taisa Aline Batista Quege				
SECRETÁRIA				

**Súmula: "Requer o envio de ofício ao Governador do Estado, ao Presidente da Assembleia e ao Comando Geral da Polícia Militar, do Estado do Paraná".**

O vereador que esta subscreve, com fulcro no Regimento Interno desta casa de Leis, requer que seja enviado ofício ao Governador do Estado, ao Presidente da Assembleia e ao Comando Geral da Polícia Militar, do Estado do Paraná. Relatando a preocupação deste vereador com a atual situação da segurança pública em nosso Estado, em especial a situação vivida pelas agentes de segurança, tanto civis como militares, que estão passando um dos piores momentos da história em relação ao efetivo, defasagem de salário e pressão social.

Justificativa:

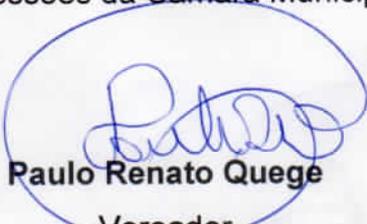
A classe policial do Estado é a última barreira entre uma sociedade pacífica e o caos e nesses últimos anos a situação dessa classe tem se agravado, tendo em vista o sucateamento da segurança pública. Diante disso se faz necessário a intervenção de nós autoridades, para mudar esse cenário.

Atualmente o efetivo policial está deficitário em cerca de 50% de sua real necessidade e a tendência é que essa porcentagem aumente, tendo em vista que os números atuais mostram que mais policiais saem do que entram no quadro efetivo da polícia, motivados principalmente pela falta de incentivo na carreira e as precárias condições de trabalho.

A classe policial está há 5 (cinco) anos sem receber a data base, ou seja, não recebeu sequer a inflação do período, o que representa cerca de 30% de perda do poder aquisitivo para a categoria, sem contar que o Estado, através do Paraná Previdência, passou a descontar dos aposentados e pensionistas a contribuição previdenciária, que até então eram isentos.

Sala das sessões da Câmara Municipal em 04 de março de 2021.

Aprovado 19 Discussão: 16 / 03 / 2021  
\_\_\_\_\_  
PRÉSIDENTE

  
Paulo Renato Quege  
Vereador

