

PAUTA DA ATA 2.665ª DA SESSÃO ORDINÁRIA DO DIA 03/05/2022

PEQUENO EXPEDIENTE

Com a graça de Deus, declaro aberta a sessão.

- Cumprimentar a mesa Plenária e os presentes.
- Cumprimentar aos ouvintes da rádio e aos internautas pelo Youtube e também a todos que acompanham pelo Facebook e a toda população Tenenteana.
- Leitura de um trecho da Bíblia: **Vereadora Lucie**
- Convido a todos para ficar em pé para execução do hino municipal
- Solicito a leitura da Ata 2.664º da Sessão Extraordinária do dia 28/04/2022.
- Coloco a Ata em discussão, não havendo nada a discutir.
- Coloco a Ata em votação
- Declaro que a Ata foi _____
- Leitura das correspondências. **(Taisa)**
- Deixo a palavra livre para quem quiser comentar sobre as correspondências.

ORDEM DO DIA

Solicito a leitura do projeto

PROJETO DE LEI COMPLEMENTAR Nº 001/2022 – Origem Poder **Legislativo.**

SÚMULA: “Dispõe sobre o plano de cargos, vencimentos e carreiras dos servidores públicos da Câmara Municipal de Campo do Tenente e dá outras providências”.

Encaminho o projeto para as comissões darem o parecer

Solicito a leitura da súmula

PROJETO DE LEI COMPLEMENTAR Nº 001/2022 – Origem Poder **Executivo.**

SÚMULA: “Altera dispositivos na Lei Complementar nº 511/2005, que dispõe sobre a reestruturação do Instituto de Previdência dos Servidores Municipais de Campo do Tenente - PR, e dá outras providências”.

Continua nas comissões

CONSIDERAÇÕES FINAIS

Convocar para sessão ordinária do dia 10 de maio

Nesta quarta-feira, dia 04 de maio, será realizada a 2ª Oficina Técnica, que é parte integrante do desenvolvimento do Plano Diretor do município.

O objetivo principal é informar e mobilizar a população para participar da revisão do Plano Diretor em conjunto com a equipe técnica do estudo.

Todos que quiserem participar com sugestões e questionamentos, terão a oportunidade de se manifestar para contribuir na discussão da revisão do plano diretor municipal.

A 2ª Oficina Técnica será realizada no Centro de Convivência, dia 04 de maio às 18:30horas.